|  |
| --- |
| 战斗结算内容 |

| 日期 | | 作者 | 版本 | 修订内容 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | |  |  |
| 2014-6-16 | | 张俊伟 | 1.0 | 第一次版本 |

# 概述

1. **描述**

每局结束提示玩家当局数据情况。

# 目的

* 左上显示模式名称
* 右上显示胜利/失败
* 左侧显示所选角色原画。
* 中间显示星级，附带从上方坠落的效果。若两星，第三星留框。
* 下方显示详细数据，包括玩家名称、公会、击杀、死亡、积分、游戏币。信息同上。
* 最下方为分享、返回两态。
  + 点击返回回到模式选择界面。

# 美术支持内容

1. UI面板
2. 分享、返回按钮，与游戏内其他按钮风格相同，若功能一致使用相同按钮。有正常及点击2态。
3. 玩家数据列表表框
4. 阵营名称图标

# 程序支持内容

1. 数据记录

# 测试用例

1. **正常用例**
2. 游戏期间数据可正常记录
3. 游戏结束后，立刻显示玩家数据